Para mostrar uin mensaje por pantalla.

printf(“Hola mundo!”);

Esto es lo mismo que un js.

-------

alert(“Su nombre es:” + nombre + “y su edad es: “ + edad);

para hacerlo en C es:

printf(“Su nombre es %s y su edad es %d”, nombre, edad );

En el mismo orden de ocurrencia en el print, se van a escribir las variables. Es decir que primero leemos el nombre y luego leemos la edad.

---------

Scanf (“%d”, & edad);

Ponemos el & cuando necesitamos decirle a que variable hay que guardarle la info.

Identificadores:

\*No podemos utilizar palabras reservadas.

\*Deben comenzar siempre con letras o guion bajo. Luego puede contener incluso números. (hasta 32 Caracteres).

\*